

SÄULENBASIERTES NADELMARKIERSYSTEM

e10 c153 za



+ ÄUSSERST GENAUE STEUERUNG

- Qualität und Präzision der Führungen (0,02 mm)
- Geschwindigkeit (bis zu 3000 Teile am Tag)
- Leistungsstarke integrierte Software
- LED Beleuchtung

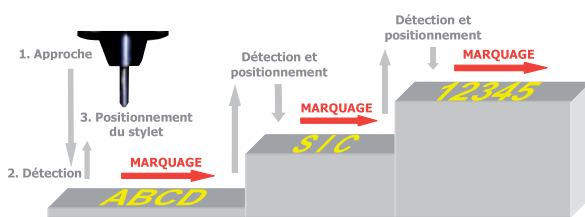
+ Z-ACHSE MIT MOTOR UND INTEGRIERTER BREMSE

- Automatische Bewegung der Z-Achse / 250 mm Weg
- Hochgenaue Steuerung mit Kugelschrauben-Mechanik
- Sicher auch bei plötzlichem Stromausfall
- Durch den e10 Controller gesteuert

+ ROBUST UND ZUVERLÄSSIG

- Basis aus Aluminiumguss
- Mechanik und Nadelbaugruppe für intensiven Gebrauch

AUTOSENSING-FUNKTION (c153 + Autosensing-Option)



+ Wiederholbarkeit

+ Automatische Oberflächenerkennung

+ Autosensing System für dauerhaft gleiche und zuverlässige Qualität

ANWENDUNGEN

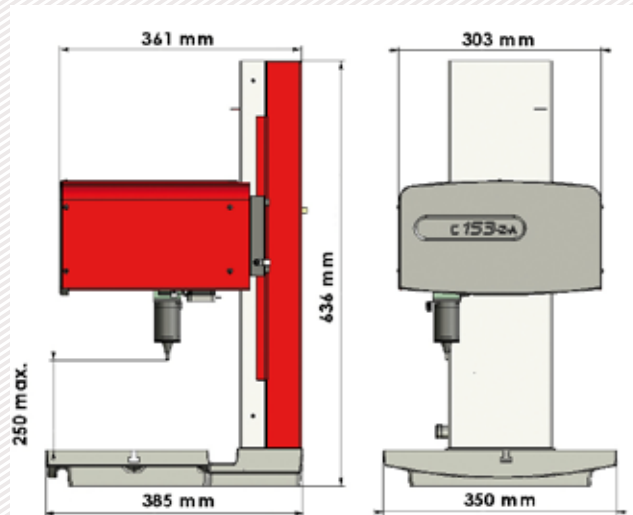


BEISPIELE DER NADELMARKIERUNG



TECHNISCHE & MECHANISCHE EIGENSCHAFTEN

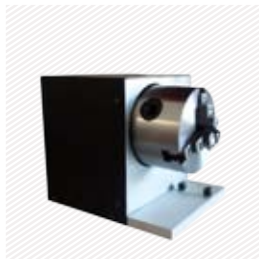
| e10 c153 za | |
|-----------------------------|---|
| Markierfenster | 160 x 100 mm |
| Abmessungen | 385 x 350 x 636 mm |
| Gewicht | 30 kg |
| Nadellängen | Karbid 60 mm (80 mm oder 100 mm optional) |
| Länge des Verbindungskabels | 2,5 m |
| Geschwindigkeit Z-Achse | 30 mm/s |



OPTIONEN



Drehachsen



Schildauflagen



Zuführungen



DataMatrix Leser



Drahtlose
Strichcodeleser



Schutzgehäuse
mit Lichtvorhang



Wartungssatz



Nadelvarianten



Fußschalter

Besondere Konfigurationen sind auf Anfrage möglich.

SIC Marking entwickelt angepasste und schlüsselfertige Lösungen für alle Industriezweige. Unsere Entwicklungsabteilungen entwerfen Systeme nach Ihren Anforderungen und anwendbaren Industriestandards.

E10 CONTROLLER

Der e10 Controller

- USB Port: zum Upload / Download der Markierdateien
- Voll programmierbar
- Eigenständig (kein PC notwendig)
- Industrielle Folientastatur
- IP20 Schutz (keine Öffnungen oder Gebläse)
- Kommunikationskarten - I / O



+ Farbbildschirm

+ USB Port




+ Zahlreiche Anschlussmöglichkeiten



+ PC Software und Tools

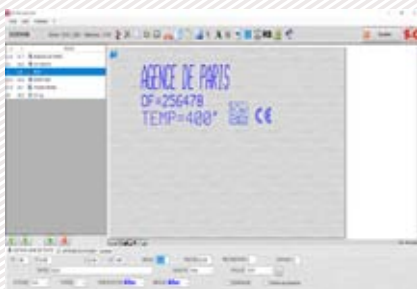


Technische & elektronische Eigenschaften

| e10 Controller | | Kommunikation | |
|--------------------|---|---|---|
| Abmessungen | e10: 322 x 380 x 112 mm e10R: 140 x 380 x 222 mm mit DIN Rail Kit Option | Schnittstellen | RS232, RS422, USB, RS485, weitere optional |
| Gewicht | 5 kg | Inputs-Outputs | 8/8 |
| LCD Auflösung | 480 x 272 Pixel | Externe Tastatur | USB |
| Tastatur | Qwerty integriert, Folienschutz | PC Software | Erstellung von Markierdateien, Übertragung PC <-> Controller, USB-Datenträger |
| Leistung | 300 Watt | Optionale Kommunikationsschnittstellen: | |
| Stromzufuhr | Einphasig, 85 bis 260 V, 50 bis 60 Hz | Ethernet TCP |  |
| Achsensteuerung | 2 (optional 3. / 4. Achse per Karte) |  |  |
| Betriebstemperatur | Von 5 bis 40°C | | |

PC TOOLS

Dateieditor



+ Bearbeitung von Markierdateien

Logoerstellung



+ Erstellung von Vektor- und Matrixlogos

Dateimanagement



+ Backup und Dateiübertragung

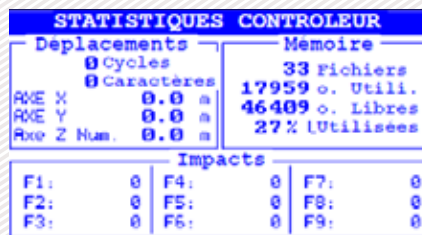
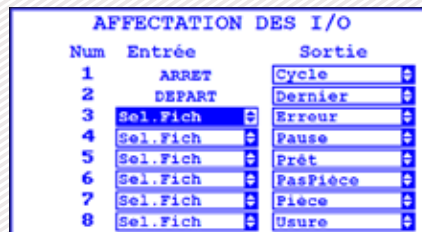
E10 SOFTWARE

Software Funktionen

| | |
|-----------------------|--|
| Textfunktion | Zähler, Datumscodes |
| Logos | Download von PC oder USB Datenträger |
| DataMatrix | Bis zu 348 Zeichen, 48 x 48 Punkte |
| Schriften | Arial, Comic, Comic_B, Courier, OCR, OCR_BOLD, OCRA, 4x6 |
| Ausrichtungsvarianten | Abgewinkelt, rund, invertiert, gespiegelt |
| Zeichengröße | Von 0,1 mm bis 99 mm (begrenzt durch Markierfenster) |
| Tiefe | Bis zu 0,3 mm (je nach Material) |
| Punktabstand | 0,05 mm MAX |
| Passwortschutz | 2 Sicherheitsebenen |
| Verlaufsfunktion | Exportierbare Datei im Excel-Format |
| Wartungsunterstützung | Selbstdiagnose |
| Erhältliche Sprachen | 17 |



Graphische Darstellung



PC Software für die direkte Steuerung des Markierkopfes.

Verfügbare Funktionen:

- Bearbeitung von Markierdateien
- Input / Output Management
- Verlaufsfunktion und Duplikatlöschung
- DataMatrix ECC200 und UID

Bearbeitungsmenü

OPTIONALE WINSIC SOFTWARE

WINSIC ist eine PC Software zur direkten Steuerung des Markiersystems.



+ Logoeditor

+ Datenbank-Management (Excel, Access, txt)

+ Einfügen von Hintergrundbildern

